



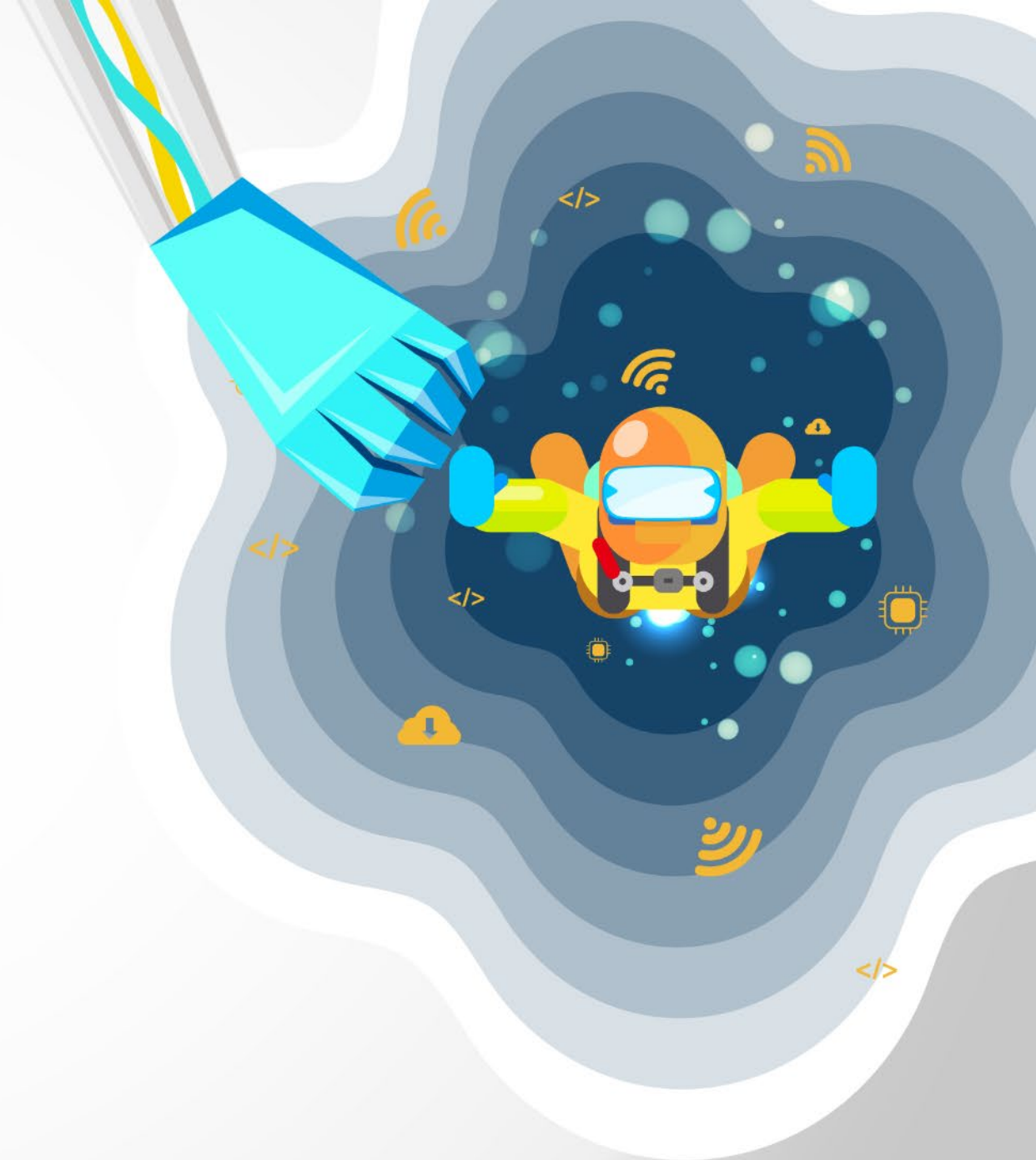
經濟部產業發展署
Industrial Development Administration
Ministry of Economic Affairs



2024 通訊大賽 Mobileheroes

競賽說明

即日起開始報名 – 6月28日12:00pm截止



2024合作夥伴

主辦單位：



經濟部產業發展署
Industrial Development Administration
Ministry of Economic Affairs



網通產業發展推動辦公室
Communications Industry Development Project Office

贊助企業：



中華電信
Chunghwa Telecom



桃園國際機場股份有限公司
Taoyuan International Airport Corporation Ltd.



合作夥伴：

自造達人社群 / 媒體 / 平台



通訊大賽策略與使命

發掘人才

- 自2002年產業發掘人才、注入新能量

動態訂定

- 根據產業發展脈動
- 動態訂定競賽主題

產業合作

- 超過10,000名優秀人才
- 透過本競賽平台進入產業服務或與找到生態系夥伴

概念 → 實作

提高作品變產品、產品變商品之可行性。

廣大業界支持

當年度議題制定、獎金來源、業師、評審均來自產業界，接軌業界實際需求。

鼓勵跨領域合作

近年來以5G、ai、永續為主題，包含傳產數位化、健康、農業、教育等跨領域應用，透過ICT解決既有問題。



2023年所有合作企業



依產業脈動設計主題 參賽數穩定成長



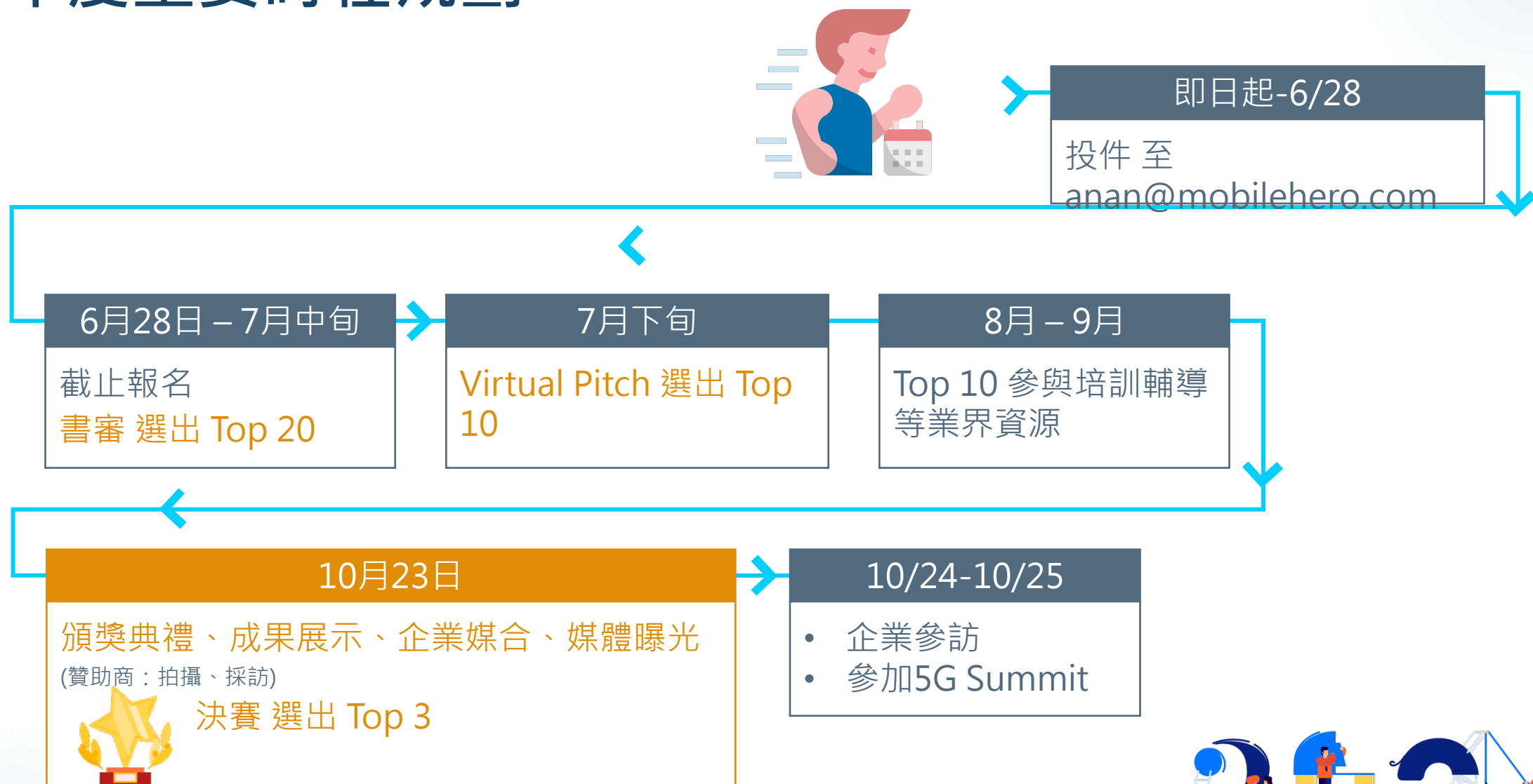
2023 通訊大賽 三大主題

- ① 聯網未來挑戰賽
- ② 國際挑戰賽
- ③ 通訊天線系統設計競賽

2024 通訊大賽 邁入23週年

- ① 通訊大賽 Global
- ② 通訊天線系統設計競賽
- ③ 下世代通訊節能優化競賽

年度重要時程規劃



2024競賽 — 參賽規則 (1/2)

競賽主題

The adoption of 5G network is required.

- Utilizing AI in the field of telecommunications (ex. Network management)
- Internet of Things (Industrial, Retail, Healthcare, Transportation, etc.)

競賽語言

- 英文
- 初審時台灣團隊私下可以中文答辯

篩選機制

- 線上書審選出 20 隊 (Top 20)
- 線上見面會 Virtual Pitch 選出 10 隊 (Finalists) (以英文present)
- 實體決賽 10 隊選出前 3 名 (以英文present)

參賽資格

1. 鎖定新創與企業內部新興創意團隊
2. 不限國籍與年齡，學生與社會人士皆可報名參加
3. 需提出 Pitch Deck (需包含於台灣或其它國際地區之拓展、行銷規劃)、與服務/產品說明影片。
4. 參賽隊伍需至少有開發中產品 (Minimum viable product)
5. 以上資料需以英文撰寫



2024競賽 — 參賽規則 (2/2)

評分重點

20%—創新性

- 指參賽作品為目前市場上尚未出現，並改善甚至解決現有的問題
- 或參賽作品可以改善現有產品/服務不足之處。

30%—創新性技術成熟度

- 作品所提出之應用服務，是否目前技術確實已可達成，且團隊確實具備相關技術與專業知識。

30%—(在台灣)合作、商轉可行性

- 指參賽作品未來有機會找到台灣合作夥伴、或其服務於台灣具商業發展潛力。

20%—未來性/永續性

- 參賽作品是否提出未來規劃，是否能於實際場域運作/永續發展，並提出相關佐證資料/數據

評審團

- 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。
- 評審團成員由贊助企業推派代表組成，贊助企業得視贊助方案推派代表擔任評審。

獎金與獎項

- Mobileheroes Award #1 3萬美金
- Mobileheroes Award #2 2萬美金
- Mobileheroes Award #3 1萬美金
- Top 10 來台補助

其它非獎金資源

- 商業輔導培訓 (Top 10)
- 贊助企業參訪 (Top 10)
- 國際媒體平台露出 (Top 3)

10月決賽入圍隊伍行程

Day 1

10/23

上午：Top 10入圍隊伍決賽 (不公開)

下午：頒獎、展示、交流

頒獎典禮邀請對象：通訊大賽官方代表、評審團、贊助企業、媒體、資通訊相關企業、創投單位、國際加速器、駐台代表

Day 2

10/24

上午：安排團隊參訪行程（如工研院、hTC、Pegatron等）

下午：安排至贊助企業訪問、b2b會議（依企業需求安排）

Day 3

10/25

上午&下午：邀請團隊參加 5G Summit活動，提供與台灣ICT產業、頂尖網通廠見面交流機會



附件



舉辦國際賽 招募國際團隊參與交流

2020~2023吸引超過 20個 國家組隊參賽

2020

法國新創於頒獎典禮進行 live pitch



2022

入圍團隊線上培訓私董會



加拿大團隊線上領獎畫面 (冠軍)



台灣團隊線上領獎畫面 (亞軍)



2021

加拿大團隊頒獎典禮現場連線畫面 (冠軍)



德國團隊頒獎典禮現場連線畫面 (亞軍)



首次國際賽團隊實體參加頒獎典禮



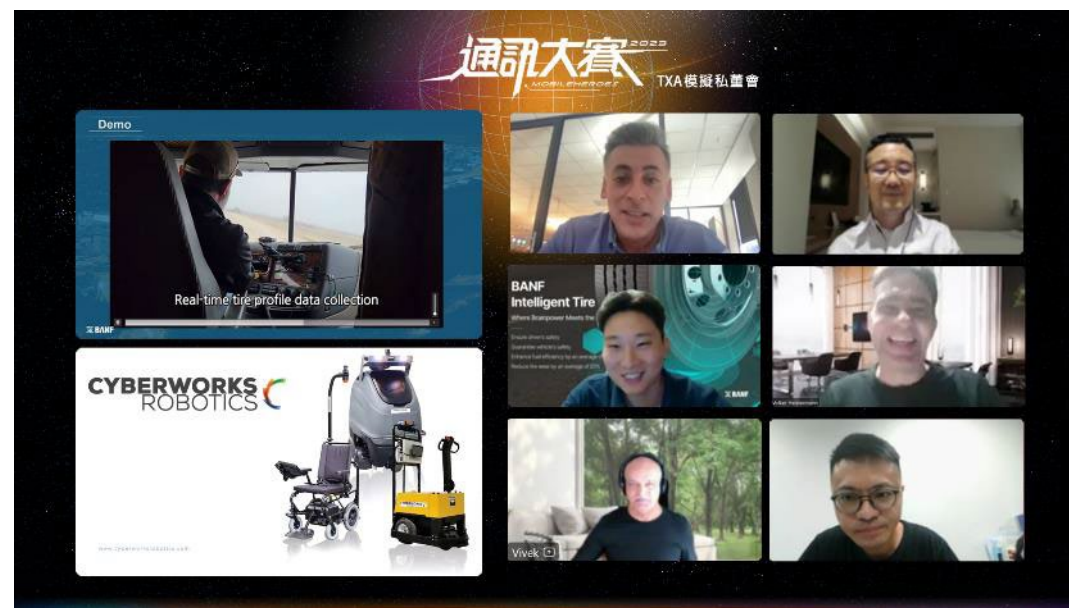
2023



2023 通訊大賽入圍團隊增值服務培訓

入圍決賽後通訊大賽提供2-3個月輔導資源 強化人才實力

參賽團隊與多元業師進行人才、技術合作協談，從中建立人脈，獲得更多合作機會與資源



2023 年通訊大賽增值服務培訓計畫以私人董事會 (TXA 私董會) 方式進行,私董會由企業家、行業專家、專業顧問組成,輪流扮演不同的董事會角色 (包括客座董事長、獨立董事、客座監察人),討論企業面臨的重大決策議題。

2022年安排了四場私董會 (包括聯網未來挑戰賽二場、國際賽一場),由新創團隊擔任每場私董會的「執行長」進行工作報告,包括公司業務與提交給董事會討論的議題,接著由私董會就市場實務面向給予經驗指導及實質建議。



2023 通訊大賽頒獎典禮與成果展示



邀請署內長官、贊助廠商重量級主管頒獎勉勵優秀團隊
藉由成果展示及媒合露出，增加團隊曝光，鏈結更多資源



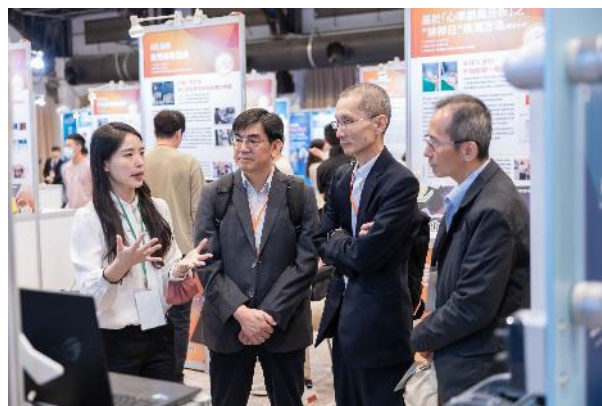
頒獎典禮主持人：黃豪平



績優團隊上台pitch時間



成果展示交流體驗



成果展示區團隊作品



國際賽團隊交流茶會



電子媒體 / 平面新聞 / 電視新聞



邀請您一起支持 台灣歷史最悠久的資通訊競賽

資通訊創新應用
邁向產業化與國際化的道路